테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 프로젝트 경험(개당 1500자 이내)

**Java Spring 백엔드 개발**

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

교내 개발자 커뮤니티에서 3개월 간 프로젝트를 진행했습니다. 개발자들이 매일 공부한 내용을 간편하게 기록하는 기술 블로그를 제작하는 프로젝트였습니다. 저는 백엔드 팀에서 Java Spring을 이용한 서버 개발을 맡았습니다. 팀원과 REST API 서버를 설계하고 Postman을 이용하여 명세서를 작성했습니다. 명세한 내용에 기반하여 데이터베이스를 설계하였습니다. 사용자 가입 및 인증 기능과 게시물 등록, 수정, 삭제 기능을 구현했습니다. 사용자 인증 시스템은 JWT 기반의 로그인, Spring-security를 이용한 패스워드 암호화 기능을 이용하여 구현했습니다. 게시판 관련 기능은 Spring-Security의 Authentication을 통한 사용자 인증과 URI 매핑을 통해 기본 CRUD로 구현하였습니다.  
Java Spring의 작동 원리에 대해 이해할 수 있었고, RESTful한 개발을 경험할 수 있었습니다. API 명세서를 작성하면서 다른 팀과 소통이 간결하고 정확하게 이루어지는 효과를 경험했습니다.

웹 개발

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

9개월 간 인턴으로 근무했던 스타트업 기업에서 진행 중이던 프로젝트의 일부 기능을 맡았습니다. 대학교 전공 서적에 대한 문제 풀이를 제공하는 웹 사이트를 제작하는 프로젝트였습니다. 저는 프로젝트에서 사용자의 회원가입/로그인/SNS 연동 부분을 맡아 진행하였고, 기술 스택은 HTML, php, CSS, MySQL을 사용했습니다. 회원가입은 사용자가 해당 폼에 기재한 정보에서 비밀번호만 암호화하여 DB에 저장했습니다. 등록된 사용자가 로그인하면 사용자의 정보를 세션에 저장하여 돌려주는 방식으로 각 페이지에 대한 권한을 처리했습니다. 사용자가 최초 회원가입 이후에 더 편리하게 로그인할 수 있도록 SNS 연동 기능을 추가했고 카카오, 네이버, 구글, 페이스북 계정을 연동할 수 있었습니다. 네 종류의 SNS 모두 자체 API를 제공했고, OAuth 2.0 프로토콜 기반의 인증을 사용했습니다. API는 클라이언트가 사용자를 대신해서 서버에 Access Token을 부여 받아서 다시 필요한 자원을 요청하는 방식으로 설계되어 있었습니다. 통합 과정을 거쳐 실제 서비스에 적용되었습니다.  
처음 DB를 다뤄본 프로젝트였고 회원 인증 시스템의 내부 프로세스에 대한 이해도 부족한 상태에서 초반부에는 개발 속도를 따라가기 벅찼습니다. 부족한 부분은 깊이 있는 이론 공부를 병행하여 진행하면서 플랫폼 서비스 개발에 관심이 생기고 DB와 SQL에 대한 전반적인 이해를 할 수 있었습니다.

1. 졸업(예정) 시기를 기재해주세요.  
   지원하는 분야와 관련하여 학습한 전공과목 혹은 외부강의를 3개 이내로 기재해주세요.  
   자신의 열정과 기술적인 전문성을 나타낼 수 있는 경험/이력/생각을 자유롭게 기술해주세요.  
   (대회, 해커톤, 프로젝트, 오픈소스 코드 기여, 논문 등)  
   자신이 다뤄본 경험이 있는 플랫폼이나 프로그래밍 언어에 대해 1~4 단계로 표현해주세요. 4단계가 가장 높은 단계입니다.  
   (예 : iOS - 1 / 안드로이드 - 4 / Java, Spring - 3)

2023년 2월 졸업 예정입니다.  
[SW 개발에 대한 열정]  
개발을 시작하던 당시, 저의 전공과 다소 차이가 있었기 때문에 주변에서 걱정들을 많이 했고, 저 역시 힘든 길이 될 거라 생각했습니다. 하지만 목표가 확고했기에 두려움을 갖지는 않았습니다. 남들보다 매일 한 걸음씩 더 가야 한다는 생각은 오히려 저의 원동력이 되어주었습니다. 뚜렷한 목표를 가진 저에게 다행히 많은 기회가 주어졌고 기업 연계 프로젝트, 웹 개발 인턴, SW 교육직 인턴, 경북대학교-Google Developer Community 등 다양한 프로젝트에 참여하여 개발 경험을 쌓았습니다. 더하여 교내에서도 컴퓨터 전공 수업을 최대한 수강했고, 알고리즘에 대한 꾸준한 공부를 통해 개발 지식을 확장해왔습니다. 이렇듯 저는 SW 개발자에 조금이라도 더 가까이 다가가기 위해 기꺼이 다양한 경험을 쌓아 왔습니다.  
[모르는 것을 배우는 기쁨, 운영체제]  
‘운영체제’ 수업은 자주 사용하던 C언어를 이용하여 진행되었는데 거의 모든 부분이 생소하게 느껴졌습니다. 수업은 주로 시스템 프로그래밍 코드를 직접 구현하는 방식이었습니다. 멀티 프로그래밍을 이용해 메모리를 효율적으로 사용하고, 공유 자원을 안전하게 보호하는 것을 염두에 두면서 코드를 구현했습니다. 어렵게만 느껴지던 것을 마침내 해냈을 때의 성취감은 짜릿했고, 자원 활용 측면의 이해도와 시스템 소프트웨어에 대한 지식까지 습득할 수 있었습니다.  
[알수록 호기심이 생기는, 데이터 통신]  
웹 개발을 인턴십을 진행하며 필요에 의해 ‘데이타 통신’ 과목을 공부했습니다. 단순히 HTTP 통신에 대한 이해를 위해 시작했지만, 알수록 호기심이 생기는 과목이었고 심취하여 공부했습니다. 클라우드 서버 부서에 종사하는 형에게 실제 업무에 쓰이는 기술을 들으며 이해가 부족했던 부분을 채울 수 있었고 더하여 서버 개발자에 대한 관심도 생겼습니다. 이런 저의 배움에 대한 열망을 카카오라는 큰 무대에서 더욱 좋은 방향으로 발전시켜보고 싶습니다.  
[명확한 의사소통의 중요성, 소프트웨어 공학]  
SW 개발 프로젝트는 한 명의 개발자가 독자적으로 모든 일을 할 수 없다고 생각합니다. 따라서 소통 능력은 개발자가 꼭 갖추어야 할 능력이라고 생각합니다.  
개발 직무 현업에서 계시다 교직을 맡으신 당시 교수님께서 실제 어떻게 업무가 이루어지는지 자주 이야기해 주셨습니다. 저는 개발자가 소통에서 애매모호함을 줄이는 것이 중요함을 깨닫고 꼭 겸비하고 싶은 능력이라 생각했습니다. 이런 생각을 늘 가지고 여러 경험을 하면서 내린 저의 결론은 input과 output에 대한 명확한 정의와 분석이 결국 명확한 의사소통을 끌어낸다는 것이었습니다. 저의 이러한 철학은 두 번의 인턴 생활과 다양한 프로젝트를 하면서 같이 개발하는 분들과의 좋은 소통으로 이어질 수 있었습니다.  
[좋은 개발자에 대한 철학]  
좋은 SW 개발자가 지녀야 할 능력이 크게 두 가지가 있다고 생각하는데, 첫째는 ‘협업 능력’ 입니다. 웹 개발 인턴 근무 당시 PM께서, 여러 기능 개발이 필요한 프로젝트인 만큼 서로 소통하며 개발하는 분위기를 만들 것을 특별히 강조하셨습니다. PM님의 당부가 있었음에도 각자 맡은 기능 개발에 대부분의 시간을 투자했습니다. 그래서인지 통합할 때는 자주 잡음이 발생했습니다. 서로 주고받아야 할 Parameter의 형태가 달랐고, 수정하는 과정에 시간을 더 투자했습니다. 통합할 때 서로 감정적으로 받아들이는 부분도 생겼고, 그제야 팀원들은 PM님의 당부가 어떤 의미인지 알았습니다.  
이후 각자 개발하기에 앞서 팀원들과 미리 정할 부분에 대해 의논했습니다. 자연스레 통합에 필요한 시간은 단축되었고, 함께 만든 결과물은 각자 개발할 때에 비해 월등히 나았습니다. 인턴 경험을 통해 혼자서 열심히 하는 것보다 더 나은 협업과 소통의 중요성을 배웠고 이는 이후의 많은 프로젝트에서 추진력으로 작용했습니다.  
두 번째는 ‘적재적소에 필요한 것을 활용하는 능력’ 입니다. 교내 SW 개발 커뮤니티에 가입하여 모바일 애플리케이션 개발 프로젝트에 참여하게 되었습니다. 저는 Java Spring을 활용한 백엔드 개발을 맡았습니다. Java Spring에 대한 경험은 전무한 상태로 무작정 개발을 시작하고 한참이 지났을 때, 제 코드는 가독성이 떨어지고 효율적이지 못한 구조였습니다. 이를 개선하고자 도서와 인터넷 검색을 통해 공부하였고, MVC 패턴과 같이 한층 더 실무적인 지식을 습득할 수 있었습니다. 지속적인 서비스를 생각했을 때 구조적 통일성과 쉬운 유지보수는 필수불가결한 요소라고 판단하였고, 즉각적인 코드 수정으로 이어졌습니다. 해당 프로젝트는 아직 진행 중이며, 저는 보다 나은 Model, 보다 나은 Tool을 찾기 위해 매일 고민하고 있습니다. 카카오는 전 국민이 사용하는 서비스인 만큼 대용량 트래픽을 다루는 플랫폼 기업입니다. 구조를 파악하고 적당한 도구를 사용하는 능력을 지녔기에, 저는 카카오 인턴십을 통해 더 성장할 수 있으리라 생각합니다.  
C - 3/ Java, Spring – 3/ Python - 3/ HTML, CSS – 2, MySQL - 4